

# AJEDREZ online

PROGRAMA DE LA ACTIVIDAD EXTRAESCOLAR

## INTRODUCCIÓN

El ajedrez ha sido el gran protagonista en esta etapa de confinamiento, no sólo ha sido el único deporte que ha celebrado competiciones al más alto nivel mundial, incluida la Olimpiada, teniendo una audiencia de 70 millones de personas, sino que la cantidad de partidas jugadas diariamente llegó a superar los 10 millones.

Es una actividad que les va a servir para desarrollar y fomentar la concentración, reflexión, capacidad de análisis, imaginación y creatividad así como la creación de planes.



### Objetivos de la Actividad:

- 1- Descubrir el ajedrez como un elemento de ocio capaz de enriquecer nuestra personalidad, conocimientos y capacidades.
- 2- Desarrollar la intuición.
- 3- Desarrollar la capacidad de cálculo y memorización.
- 4- Trabajar la capacidad de frustración.

### Desarrollo de la actividad:

- 1- Duración de las clases: 45 minutos.
- 2- Se utiliza la aplicación Skype para la videoconferencia.
- 3- Abrir una cuenta en la aplicación de ajedrez "lichess.org" para que los niños puedan jugar durante la parte práctica de la clase.

### Metodología:

- 1- Método activo, participativo y lúdico.
- 2- Se enseña desde la diversidad, adaptando la clase y explicación a los distintos niveles y/o edades.
- 3- Trabajar la motivación a través del equilibrio diversión-aprendizaje, no sólo para la mejor comprensión y aceptación de la actividad, sino para la asimilación de valores básicos y positivos que le aporten en su vida cotidiana.

### Material:

- 1- Ordenador, donde el alumno pueda acceder a la videoconferencia mediante Skype, Y la web de ajedrez "lichess.org" en la que podrá jugar a los torneos o encuentros que se organicen.
- 2- Unos auriculares. Opcional.

**FRECUENCIA: 1 ó 2 DÍAS A LA SEMANA. SESIONES: 45 MINUTOS**

**Diferentes horarios. Puedes consultarlos en la tabla adjunta**

### Sesiones:

- 1- Repaso del tema anterior, y resolución de las dudas.
- 2- Parte explicativa. Desarrollo de un tema concreto.
- 3- Realización de ejercicios, relacionados con el tema en cuestión o con temas generales.
- 4- Parte práctica: organización de torneos con todos los integrantes del grupo o de encuentros específicos y/o dirigidos.